



源木工坊编程课程

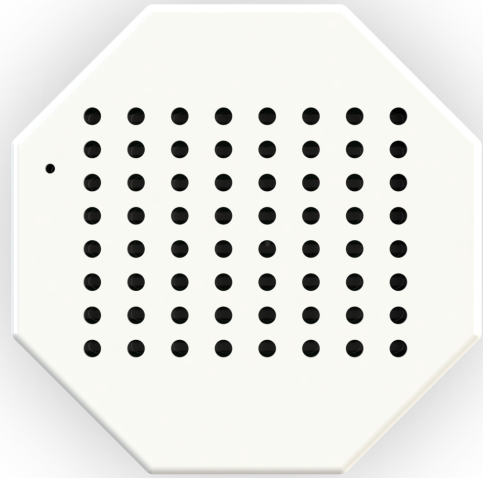


## 第三课 你的第一个程序



了解了编程的基本知识和软件的操作后，我们来尝试编写你的第一个程序。

# 前期准备



编程模块

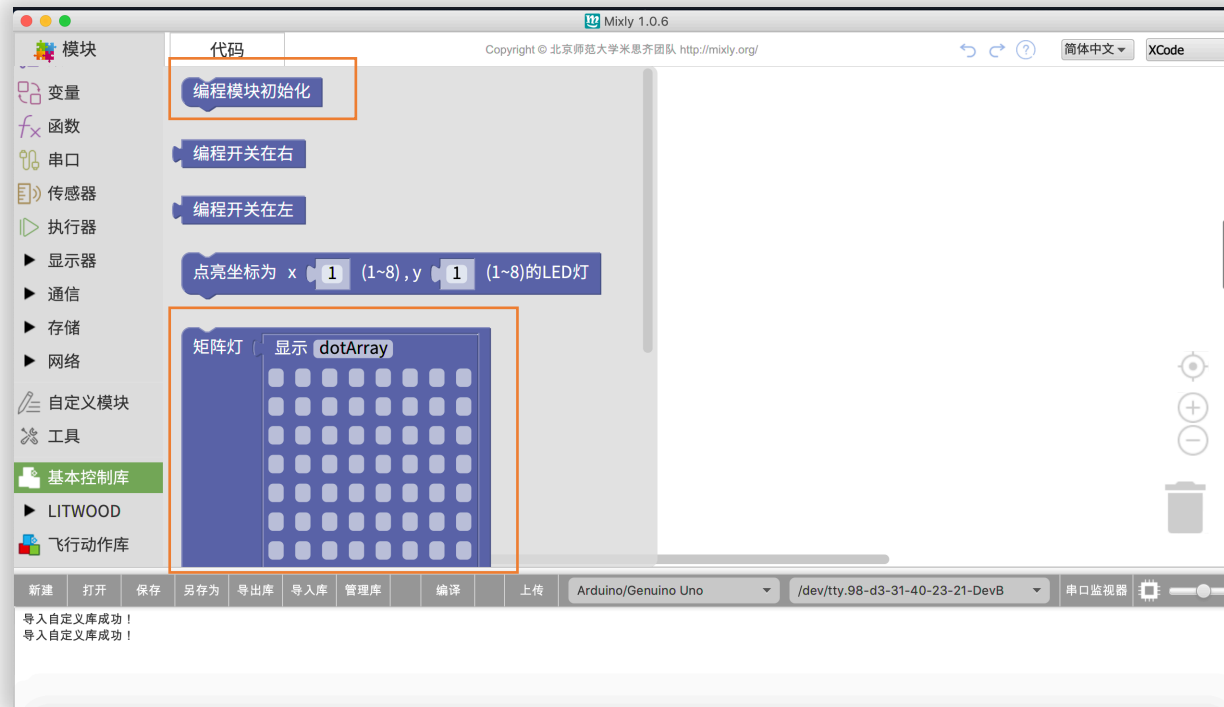
**DPM-1**



基本控制库

**BasicControl 3.0.0**

# 搭建程序



使用基本控制库的如图所示指令。

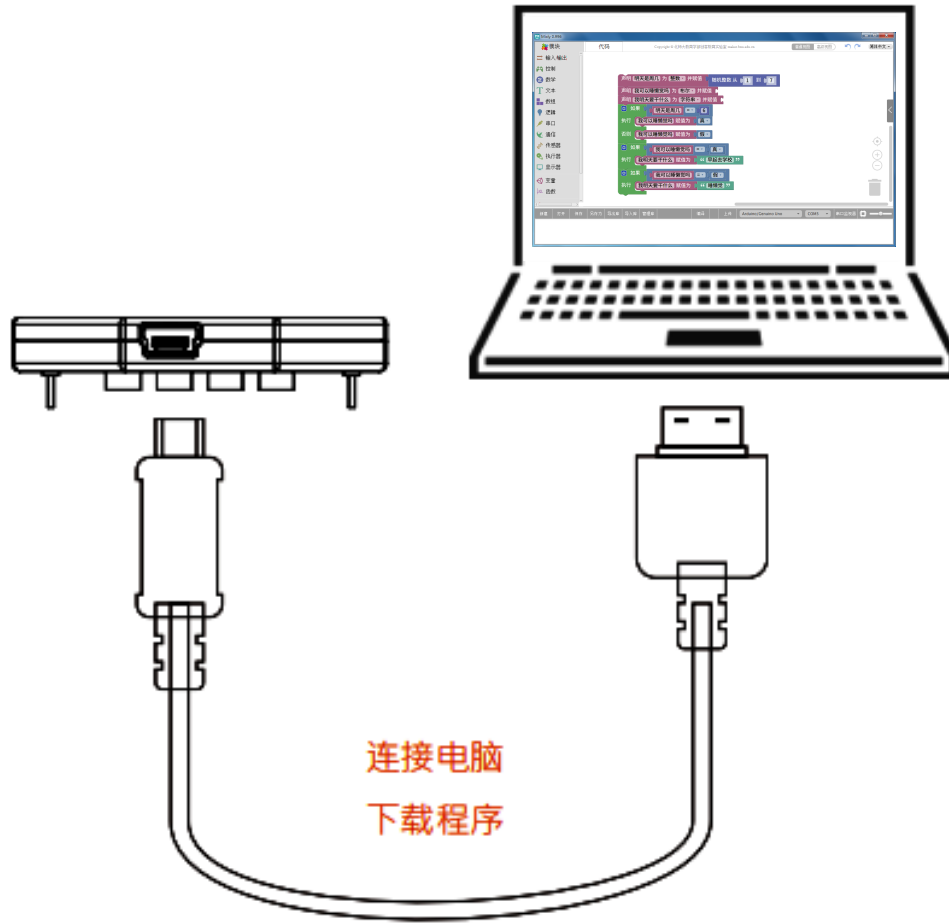
# 搭建程序



按如图方式组合程序模块。

其中方框内可以自由勾选，组成你想要的图案。

# 上传程序



将程序长传至编程模块DPM-1

# 程序效果





# 修改程序



尝试修改方框内的图案，并重新上传到编程模块，看看会有什么变化？

谢谢观看

110